

Instructions pour jouer à Breakout

(Vous n'êtes pas obligé de les lire tant le jeu est évident mais vous pourrez peut-être y découvrir des choses utiles.)

Breakout contient cinquante niveaux différents. En utilisant l' éditeur de niveaux(level-editor) - si vous avez demandé votre code de débridage - **lisez vite registef.wri** -vous pouvez créer de nouveaux niveaux de votre choix. C' est très facile, vite fait et ne prend que quelques Ko sur votre disque (à peu près 9 Ko pour 50 niveaux).

Les joueurs (de 1 à 4) doivent détruire tous les blocs pour passer au niveau suivant.

Quand vous touchez un des blocs verts avec la lettre "S" un des timbres qui cachent le dessin disparaît.

Attention!

Continuez à surveiller votre balle sans vous laisser distraire - D' accord c'est dur dur ...mais il faut ça pour gagner . Si vous sentez que vous allez craquer tapez sur "P" pour faire une pause et mieux profiter de votre exploit.

Les Boutons de la fenêtre de Jeu :

+, - permettent de choisir le nombre de joueurs (de 1 à 4)

GO débute la partie.

Sound active ou désactive le son.

Music active ou désactive la musique.

Info affiche des informations top-secret absolument indispensables sur ce programme et ses créateurs .

Quand le jeu démarre le pointeur de la souris disparaît car la souris contrôle maintenant la raquette .Pressez le bouton de gauche pour commencer à jouer.

Touches du clavier pendant le jeu:

ESC: permet de quitter le jeu.

P: on fait une petite pause...

C: ... et on continue.

M: active ou désactive la musique.

S: active ou désactive le son.

Les Blocs du jeu:

Blocs Briques ne peuvent pas être détruits.

Blocs Gris doivent être touchés de 1 à 5 fois selon les niveaux.

Blocs Souriants renvoient la balle d' où elle vient.

Blocs d' Eau doivent être évités car ils noient la balle qui est ainsi perdue.

Blocs Clés donnent une clé pour ouvrir un bloc serrure.

Blocs Serrures s' ouvrent si vous avez une clé.

Blocs Raquettes vous gagnez une balle supplémentaire.

Blocs G Bleus la balle colle à la raquette un certain temps , heureusement vous pouvez la décoller en cliquant le bouton de la souris.

Blocs L Bleus la balle est bloquée, elle se libère et deux balles sont en jeu quand vous la retouchez.

Blocs Flèche si vous en touchez un deux fois il fait apparaître une brique qui réduit les mouvements de la raquette à la moitié de l' écran pendant quelques instants.

Blocs F Rouges Si une brique réduit vos mouvements il transforme votre raquette en canon pendant quelques secondes . Profitez en pour détruire le mur en cliquant sur un bouton de la souris

(droit ou

gauche selon la position de la brique).

Blocs S Verts

Bon...on vous a assez aidé, tachez de découvrir vous même à quoi ils servent...