

## Instructions pour jouer à Breakout

( Vous n'êtes pas obligé de les lire tant le jeu est évident mais vous pourrez peut-être y découvrir des choses utiles. )

Breakout contient cinquante niveaux différents. En utilisant l' éditeur de niveaux( level-editor ) - si vous avez demandé votre code de débridage - **lisez vite registef.wri** -vous pouvez créer de nouveaux niveaux de votre choix. C' est très facile, vite fait et ne prend que quelques Ko sur votre disque ( à peu près 9 Ko pour 50 niveaux ).

Les joueurs ( de 1 à 4 ) doivent détruire tous les blocs pour passer au niveau suivant.

Quand vous touchez un des blocs verts avec la lettre "S" un des timbres qui cachent le dessin disparaît.

### **Attention!**

Continuez à surveiller votre balle sans vous laisser distraire - D' accord c'est dur dur ...mais il faut ça pour gagner . Si vous sentez que vous allez craquer tapez sur "P" pour faire une pause et mieux profiter de votre exploit.

### **Les Boutons de la fenêtre de Jeu :**

**+, -** permettent de choisir le nombre de joueurs ( de 1 à 4 )

**GO** débute la partie.

**Sound** active ou désactive le son.

**Music** active ou désactive la musique.

**Info** affiche des informations top-secret absolument indispensables sur ce programme et ses créateurs .

Quand le jeu démarre le pointeur de la souris disparaît car la souris contrôle maintenant la raquette .Pressez le bouton de gauche pour commencer à jouer.

### **Touches du clavier pendant le jeu:**

**ESC:** permet de quitter le jeu.

**P:** on fait une petite pause...

**C:** ... et on continue.

**M:** active ou désactive la musique.

**S:** active ou désactive le son.

### **Les Blocs du jeu:**

**Blocs Briques** ne peuvent pas être détruits.

**Blocs Gris** doivent être touchés de 1 à 5 fois selon les niveaux.

**Blocs Souriants** renvoient la balle d' où elle vient.

**Blocs d' Eau** doivent être évités car ils noient la balle qui est ainsi perdue.

**Blocs Clés** donnent une clé pour ouvrir un bloc serrure.

**Blocs Serrures** s' ouvrent si vous avez une clé.

**Blocs Raquettes** vous gagnez une balle supplémentaire.

**Blocs G Bleus** la balle colle à la raquette un certain temps , heureusement vous pouvez la décoller en cliquant le bouton de la souris.

**Blocs L Bleus** la balle est bloquée, elle se libère et deux balles sont en jeu quand vous la retouchez.

**Blocs Flèche** si vous en touchez un deux fois il fait apparaître une brique qui réduit les mouvements de la raquette à la moitié de l' écran pendant quelques instants.

**Blocs F Rouges** Si une brique réduit vos mouvements il transforme votre raquette en canon pendant quelques secondes . Profitez en pour détruire le mur en cliquant sur un bouton de la souris

(droit ou

gauche selon la position de la brique ).

**Blocs S Verts**

Bon...on vous a assez aidé, tachez de découvrir vous même à quoi ils servent...